OMU Opdracht: Pientere Draakje

|  |  |
| --- | --- |
| Naam leerling: |  |
| Start datum: |  |
| Vak(ken): |  |
| Docent(en): |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Wat ga jij als leerling doen? | Met papier maak jij een draakje waarvan jij denkt dat hij beweegt, maar hij beweegt niet. |
| Waarom ga jij deze opdracht doen? | Bij Kennis der Natuur leer jij over zintuigen, organen die prikkels uit de omgeving waarnemen.  Eén van die organen zijn jouw ogen, die ervoor zorgen dat jij jouw omgeving kan zien.  Met deze opdracht ga jij jouw ogen voor de gek houden. |
| Hoe moet jij deze opdracht aanpakken? | Deze opdracht mag jij alleen of in een tweetal maken.   1. Kijk het filmpje op: <http://www.pienterespellen.nl/thinky/> 2. Zorg voor een schaar en lijm. 3. In de bijlage staat het stappenplan om het draakje te maken. 4. De uitleg voor het vouwen staat op de tweede bladzijde. 5. Laat het draakje aan het eind van de opdracht zien aan jouw docent. |
| Bij wie kan jij hulp vragen? | * Klasgenoten * Docenten. |
| Hoeveel tijd heb jij voor deze opdracht? | Maximaal twee lesuren (90 min). |
| Welk resultaat laat zien dat jij de opdracht goed hebt afgerond? | Het draakje lijkt te bewegen en jouw aan te kijken als jij er langs loopt.  Als jij dit als bewijs in jouw portfolio wilt, film dan het draakje en het effect. |
| Wat kan jij doen als jij klaar bent met de opdracht? | Reflectie  Na het maken van de opdracht, is het tijd voor feedback. Jij kan kiezen of jij zelf feedback geeft aan jou zelf, of dat jij iemand anders jou feedback laat geven. Iemand anders kan een medeleerling zijn, jouw juf of meester of familie. Vraag het feedback formulier aan jouw juf of meester. |



